

XII Horas de Ajedrez – XXVII Trofeo Copa Diputación de Albacete

Albacete, 29 de octubre de 2016

Categorías: General, sub16, sub14, sub12, sub10 y sub8

Torneo A: General, sub16 y sub14

Torneo B: Sub12, sub10 y sub8

R E G L A M E N T O

1. El ritmo de juego será de 20 minutos más 5 segundos/jugada. No es necesario que la partida se anote.
2. El árbitro determinará la posición de tableros, piezas y relojes, que será respetada durante todo el torneo.
- 3.- Está estrictamente **prohibido llevar teléfonos móviles** o cualquier otro medio electrónico de comunicación, no permitido por el árbitro, dentro del recinto de juego. Si durante las partidas suena en el recinto de juego el móvil de un jugador, éste **perderá su partida**. Será el árbitro quien determine la puntuación del adversario.
Está **prohibido para cualquiera el uso de teléfonos móviles** en el recinto de juego y en cualquier otra zona designada por el árbitro.
- 4.- Movimientos ilegales no pierden automáticamente. Para un primer movimiento ilegal de un jugador, el árbitro dará dos minutos de tiempo extra a su oponente; para un segundo movimiento ilegal del mismo jugador, el árbitro deberá declarar perdida la partida para el jugador que ha jugado incorrectamente.
5. En caso de disputa los jugadores pueden parar los relojes mientras se avisa al árbitro.
6. Los espectadores o participantes en otras partidas no pueden hablar o interferir de modo alguno en otra partida.
7. El juego se regirá por la Leyes del Ajedrez de la FIDE, mientras no sean contradictorias con estas reglas.
8. Las decisiones del árbitro principal serán inapelables.
9. A causa de las condiciones especiales que se dan en el Ajedrez Rápido, los jugadores deberán conducirse según unos modos éticos, dentro del espíritu del “fair play”. El árbitro puede tomar medidas disciplinarias contra los jugadores que no observen tal conducta.

NORMAS PARTICULARES DE LA COMPETICIÓN

1. En cada mesa existe un TIKET de control de la partida en donde el jugador que gana o hace tablas con blancas debe rellenar el número de MESA, el NOMBRE de los dos jugadores, el número de RANKING de cada uno y el RESULTADO de la partida. El tiket será llevado por este jugador a la mesa de control. El jugador que pierde o hace tablas con negras, dejará colocadas correctamente las piezas sobre el tablero.

2. Una vez colocada la ronda en el tablero de anuncios, los jugadores dispondrán de 3 minutos para efectuar las posibles reclamaciones por emparejamientos defectuosos. Pasado ese plazo, la ronda será válida a todos los efectos.
3. Para confeccionar el ranking inicial se considerará:
 - 1° ELO FIDE
 - 2° ELO FEDA
 - 3° Orden alfabético de los apellidos
4. Las rondas se harán con ordenador, programa SWISS MANAGER. De no existir error humano, no se admitirán reclamaciones por los emparejamientos resultantes en cada ronda.
5. Sistemas de desempate:
 - a) Brasileño (Suma de puntuaciones de sus oponentes, menos la más baja).
 - b) Bucholz total (Suma de puntuaciones finales de sus oponentes).
 - c) Sistema progresivo.
 - d) Sonneborn-Berger.
 - e) Número de partidas ganadas.
6. Los cinco primeros jugadores clasificados en la categoría general obtendrán trofeo y obsequio.
Los 3 primeros clasificados en las categorías sub16, sub14, sub12, sub10 y sub8, obtendrán trofeo.
La 1ª mujer de cada categoría recibirá un obsequio siempre y cuando no se encuentre entre los tres primeros de su categoría, pues no serán acumulables los obsequios.
7. La organización se reserva el derecho a dar de baja a los jugadores ausentes en la 1ª ronda.
8. Está PROHIBIDO FUMAR en la Sala de Juego.

CALENDARIO DE JUEGO

1ª ronda	10´00 horas
2ª ronda	11´00 horas
3ª ronda	12´00 horas
4ª ronda	13´00 horas
5ª ronda	16´00 horas
6ª ronda	17´00 horas
7ª ronda	18´00 horas
8ª ronda	19´00 horas

Clausura y entrega de premios a las 20´15 horas, aproximadamente